



Syndicat Local Pénitentiaire **F.O. Justice** **M.A. AJACCIO**

Ajaccio, le 04 octobre 2024

MISE EN INSÉCURITÉ DE L'ÉQUIPE E.L.S.P. **PAR L'A.R.P.E.J. DE MARSEILLE**

Petit rappel :

L' E.L.S.P. d'Ajaccio a été créée par l'Administration avec un effectif de 4 agents sauf que **Force Ouvrière Justice** Local en demandait 8 + 1 gradé pour la bonne tenue **sécuritaire** des missions.

Le Chef d'établissement de la Maison d'Arrêt d'Ajaccio a pris toute la mesure des besoins et des missions de cette équipe en y intégrant deux personnels supplémentaires.

Par contre, l'A.R.P.E.J.,

n'a toujours pas compris qu'en Corse, il n'y a ni T.G.V., ni autoroutes et ni métro !

AJACCIO / BASTIA = 02h45 mn de voiture pour faire 150 km de route

Sortie de ce 02/10/2024 et 03 octobre 2024 :

L' E.L.S.P. de la M.A. Ajaccio a commencé ce mercredi 02 octobre 2024 à 05h30, pour un transfert à 3 agents vers le C.P. de Borgo. Arrivée sur place changement de véhicule suite à une avarie du cellulaire E.J.V..

Retour de suite sur la M.A. Ajaccio pour une arrivée à 11h50 et 35 minutes plus tard, re-départ vers le T.J. de Bastia avec 03 détenus pour une équipe de 05 agents (il aurait fallu 06 agents et l'idéal aurait été 09 agents).

Le périple n'est pas terminé puisqu'il leur faut rentrer, départ à 23h15 du TJ de Bastia pour une arrivée sur Ajaccio à 01h48 le jeudi 03 octobre 2024, sortie de l'établissement à 02h15 après rangement du matériel.

Dans les textes, les cinq agents ont droit à 11h00 de repos avant de reprendre leur service !

Eh bien non, l'équipe doit ramener le véhicule de prêt tôt le matin car l'équipe de Borgo a une mission hôpital à 13h00.

Encore une fois les textes pour les Personnels de Corse sont bafoués !

Le protocole d'accord signé par les O.S. ne semble pas avoir traversé la Méditerranée pour rejoindre la Maison d'arrêt d'Ajaccio !

A FORCE DE TENDRE LA CORDE, ELLE FINIT PAR SE ROMPRE !

LE DRAME D'INCARVILLE EST TOUJOURS DANS NOS MEMOIRES...

FORCE OUVRIÈRE JUSTICE N'OUBLIE PAS

Pour le Bureau local
Le Secrétaire Local